

BAPTISTE BAYCHE

STAGIAIRE EN BUT INFORMATIQUE



06 64 56 09 50



baptiste.bayche@gmail.com



56 Chem. de la Pelude, 31400 Toulouse



baychebaptiste.com

PROFIL

Pérsévérant, autonome et curieux. Je poursuis mes études dans la filière réalisations d'applications : conception, développement et validation. Passionné par le développement et l'administration système, je suis à la recherche d'un stage de 10 semaines minimum pour mon BUT informatique.

EXPERIENCES

Employé : Mairie de Foix - 2021 - 2022

Travail en équipe avec hiérarchie - Travail physique et supervisé
Emploi saisonnier dans le service des festivités et de la voirie

Employé : Ecimeur de maïs - 2017 - 2018 - 2019 - 2020 - 2021

Chef d'équipe - Conditions difficiles

Emploi saisonnier en tant qu'écimeur de maïs et aide dans une exploitation

Stage : Bureau Evolution - 2019

Travail en équipe - Télécommunications - Contrôle à distance

Maintenance assistée et mise en place de services informatiques adaptés aux entreprises

Employé : Allianz - 2018

Travail répétitif et rigoureux

Ajout sur une base de données d'un nouveau listing clients (2 000 assurés)

Stage : Equadex - 2017

Travail en équipe - Découverte du travail en entreprise

Maintenance et dépannage de serveurs pour particuliers ou entreprises à distance et sur place

PROJETS

Application : Vente de fromages - 2022

Programmation Orientée Objet (Java) - Interface graphique (Windows Builder)

Création d'une application de e-commerce de vente de fromages (listes produits, panier, information client, facture...)

Algorithme : Résolution de Sudoku - 2022

Projet réalisé sur 1 journée - Algorithme de backtracking (ADA) - Graphes

Création de deux algorithmes qui résolvent des sudokus

Mini-jeu : Labyrinthe - 2021

Algorithme de création du labyrinthe (matrices & graphes) - GUI (Pygame)

Réussir un labyrinthe généré aléatoirement en déplaçant un personnage sur un temps limité

Mini-jeu : Uno - 2020

Automatisation des actions des "IA" - Recréer les règles du UNO en algorithme

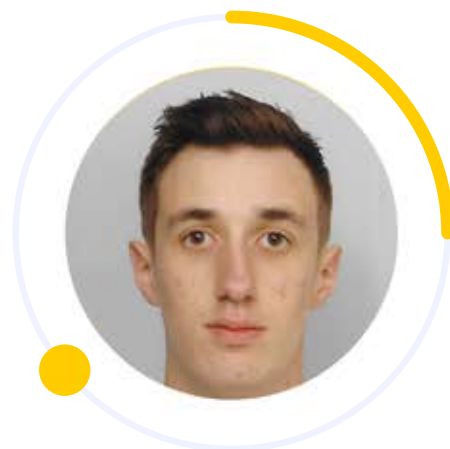
Projet en autonomie - GUI (pygame)

Recréer le UNO avec une interface graphique et des ordinateurs jouant automatiquement

Application : Trieur de documents administratifs - 2020

Projet en autodidacte - GUI (Qt) - Parsing de PDF

Application permettant de trier les documents administratifs PDF par année et nom



FORMATION

2018 - 2021

Lycée Polyvalent Gabriel Fauré
Baccalauréat avec mention
Mathématique et Informatique
et sciences du numérique

Depuis 2021

BUT Informatique

2ème année

Parcours développement

DIPLÔMES

- Animateur VTT
- PSC1

PASSIONS

- Sport : VTT en compétition, Course à pied & Musculation
- Ouverture Culturelle : Voyages
- Nouvelles technologies

LANGUES

- Anglais
- Espagnol

COMPÉTENCES

Programmation :

Python - Java - Ada - C - Shell - SQL
HTML - CSS - PHP

Logiciels / Environnements:

SQLDeveloper - PHPMyAdmin
Oracle APEX - WinDev 26
Modelio - GIT
VS Code - Suite JetBrains
PhotoShop - Suite Office 365
Windows - UNIX

Méthodologie:

Méthode Agile - SCRUM

Soft skills:

Pérsévérant - Autonome
Curieux - Autodidacte
Esprit d'équipe